

Reglamento Logroño

Basketball 1x1 Street Series

1. La primera posesión se decide con piedra, papel o tijera. El defensor tiene que tocar el balón antes de comenzar.
2. Partidos a 5 minutos a reloj corrido (Sólo se para el reloj en caso de lesión de uno de los jugadores).
3. 15 segundos de posesión.
4. Las canastas valen 1 desde la zona normal y 2 puntos detrás de la línea de tres.
5. El que mete no saca, es decir, posesiones alternas.
6. Si hay falta en acción de tiro, se lanza tiro libre y se cambiará la posesión (aunque no anote).
6(bis). Si hay falta en acción de no tiro, se inicia una posesión nueva.
7. Si haces 5 faltas pierdes el partido, descalificado.
8. Gana el partido el primero llegue a 10 puntos o vaya ganando al finalizar los 5 minutos.
9. En el caso de quedar empate tras los 5 minutos de juego, se jugará una primera prórroga de 2 minutos. Si se vuelve a empatar se jugará a tiros libres. El que primero meta, gana. La primera posesión se decide con piedra, papel o tijera, como al principio de partido.
10. Faltar o romper a algunas de las reglas y normas implica perder el partido 10-0 y estar eliminado.
11. Todos los partidos deben de empezar a la vez.
12. Cuando haya habido canasta, falta, haya salido el balón fuera o al inicio del partido, antes de sacar, el defensor tiene que tocar la pelota para empezar a defender y que la posesión empiece a contar.
13. La defensa tiene 3 segundos máximos en ir a tocar el balón para empezar a defender, sino se le añadiría un punto al contrario.

El sistema de competición permite jugar al menos 3 partidos, en la fase de liguilla. Los clasificados, avanzaran de ronda. Las eliminatorias se harán en función de los equipos inscritos en cada categoría.

Habrán trofeos para los campeones y subcampeones de cada categoría. (Masculina y femenina)

Campeones, subcampeones y semifinalistas de cada sede quedan clasificados para la fase final.

En caso de repetirse en varias series, se cogerían de las fases previas.